

팀 도전과제 IV. 과학과 순간기획공연 : 가상의 생명체

A. 과제의 이해 우주, 고산, 심해, 밀림 등 우리가 탐구, 탐험하는 여러 장소에서 새로운 생명체를 발견 할 수도 있을 것 같습니다. 만약 핵폐기물을 먹고 안전한 물질로 배설하는 벌레를 발견하면 우리의 삶에 어떤 변화가 생길까요?
 여러분이 발견한 새로운 생명체가 주는 이로운 상황과 예상치 못한 부작용으로 인해 일어나는 일에 대하여 고민하고 표현해야 합니다.

B. 과제의 개요 팀은 대회 현장에서 공연시작 6분 전 2가지를 무작위로 선택한 후 그것을 이용하여 스토리를 만들고, 그 스토리를 연극공연 형식으로 발표해야 한다.

a. 선택 1: 8개의 '가상의 생명체' 중 무작위로 1개 선택
 b. 선택 2: 봉투에 담겨 있는 여러 가지 물건 중에 무작위로 1개 선택
 c. Talent Show

C. 공연의 내용 a. '가상의 생명체'를 주제로 하는 이야기여야 한다.
 1) 팀이 예선 대회에 참가하기 위해서는 <표 1>에 제시된 예시처럼 '가상의 생명체'를 발견하거나 만들어낸 후 그 '가상의 생명체'로 인하여 일어날 수 있는 재미있는 이야기를 창작하고, 그 줄거리를 포함한 과제해결 설명서를 작성하여 제출해야 한다.

번호	가상의 생명체(예시)	번호	가상의 생명체(팀이 만들어낼 것)
1	핵폐기물을 먹고 안전한 물질로 배설하는 생명체	2	팀이 발견하거나 만들어낸 가상의 생명체를 제시하여야 함.

<표1 : 가상의 생명체>

- 2) 본선대회에 참가하는 팀은 대회 당일, 팀 경연시간 6분 전에 새롭게 제시될 <표1>같은 8개의 가상의 생명체 중 1개를 무작위로 선택하고, 6분 동안 준비하여 연극공연 형식으로 발표해야 한다.
- 3) <표1>같은 8개의 가상의 생명체는 본선 참가팀 최종 발표 당일 공지한다.
- 4) '가상의 생명체' 또는 그것으로 만든 물건으로 인해 생기는 일 또는 그 현상에 관한 재미있는 이야기여야 한다. 그러나 그 이야기가 반드시 과학적으로 증명된 사실일 필요는 없다.
- 5) '가상의 생명체'로 인해 발생하는 부정적인 내용과 긍정적인 내용이 등장해야 한다.
- 6) '가상의 생명체'로 인해 문제가 발생하거나 해결되는 내용이어야 한다.

7) '가상의 생명체' 특성이 들어나는 장면은 창의적이면서 명확해야 한다.

b. '즉흥재'를 공연에 포함시켜 유의미하게 활용해야 한다.

1) '즉흥재'는 공연시작 6분 전에 무작위로 선택하는 1개의 물건을 의미한다. 팀은 공연 시작 6분 전에 여러 가지 물건 중 1가지를 무작위로 선택한 후, 6분 내에 즉흥재를 요구조건에 적합하게 사용할 수 있도록 준비해야 한다.

2) 즉흥재는 반드시 공연 내용과 관련하여 유의미하게 활용되어야 한다.

3) 즉흥재는 물건 고유의 용도대로 1회 이상, 고유의 용도와는 다른 창의적인 방법으로 1회 이상 유의미하게 사용해야 한다.

4) 즉흥재는 대회본부에서 비공개로 준비한다.

5) '즉흥재'는 본선대회에서만 사용된다.

c. 공연준비시간(6분) 동안 팀은 공연을 기획하고 연습할 수 있다.

공연대기(30분전) → 준비시간(6분, '가상의 생명체'과 즉흥재 선택) → 공연(6분)

D. Talent Show

a. 팀의 창작공연을 더욱 빛나게 만들 수 있는 팀의 재능을 선택하여 팀이 원하는 방식으로 표현할 수 있다. 단, 다른 평가항목과 중복될 경우, Talent Show는 0점 처리한다.(예시 : 공연의 분위기에 맞는 노래를 작사, 작곡하여 배경음악으로 사용)

b. 심사위원은 다른 팀과의 차별성, 능력의 우수성, 노력 정도, 그리고 공연과의 조화에 대해 평가할 것이다.

E. 제한사항

1. 시간

: 팀은 준비시간 6분 전에 '가상의 생명체' 1개와 즉흥재 1개를 무작위로 선택하고 연습한 후, 공연제한시간 6분 이내에 팀의 발표를 종료해야 한다.

a. 공연은 비공개로 진행된다.

b. 심사위원의 시작신호로 시간이 시작된다.

c. 팀은 임의로 시간을 멈출 수 없다.

d. 시간 내 팀의 발표를 종료할 수 있다.

e. 공연제한시간 6분이 종료되면 심사위원은 팀의 발표를 중지시킬 것이다.(미발표한 과제해결에 대해 0점 처리됨)

2. 비용

: 물품 가격의 총합이 30,000원을 넘을 수 없다. 무대배경, 의상, 소품 등을 발표에 사용할 수 있으나, 평가하지 않는다.

a. 발표에 사용되는 모든 물품은 빠짐없이 비용보고서에 표기하고, 가격에 합산되어야 한다.

b. 가격 지정 품목 : 5,000원을 초과하는 악기, 노트북, 음향기기, 빔프로젝트, 휴대폰 등은 5,000원으로 한다.

- c. 사용 금지 품목 : 불(꽃), 화약, 살아있는 동물, 화학약품, 스프레이, 무기류, 드라이아이스, 대회장 오염.파손의 우려가 있는 물품, 심사원이 위험하다고 판단하는 모든 물품
- d. 중고물품 가격 산정 : 새 상품의 시중가 1/5
- e. 재활용품 가격 산정 : 0원(비용보고서에는 표기해야 함)
- f. 비용관련 벌점
 - 1) 누락된 품목이 있을 때
 - 2) 심사원이 비용 초과로 판단한 경우
 - 3) 사용금지 품목을 사용했을 경우 : 심사원은 언제든지 사용금지품목이 포함된 물품의 사용을 금지할 수 있고, 발표에 이미 사용한 경우 해당 물품과 관련된 항목에 대해 0점 처리할 수 있다.

F. 평가항목과 배점

영역	평가항목	세부항목	배점
공연 (90점)	이야기	이야기의 완성도와 창의성	0~50
	연기	가청도, 동작, 연기의 자연스러움	0~20
	팀워크	상호협력과 존중	0~20
'가 상 의 생명체'와 즉흥재 (120점)	'가상의 생명체'로 인해 생기는 일 또는 현상의 창의성	'가상의 생명체'로 인해 생기는 일 또는 현상의 창의성	0~20
		'가상의 생명체'의 부정적인 내용과 긍정적인 내용의 등장 정도	0~25
		'가상의 생명체'로 인해 문제가 발생하거나 해결되는 내용의 정도	0~25
		'가상의 생명체' 특성이 드러나는 장면의 창의성과 명확성	0~20
	즉흥재의 활용	고유한 용도로의 사용과 유의미한 활용정도	0~15
		창의적 용도로의 사용과 유의미한 활용정도	0~15
Talent Show(40점)	팀의 남다른 능력의 우수성, 노력	0~20	
	공연과의 조화	0~20	
총점			250

G. 벌점규정

: 대회정신 위반, 불공정한 행위, 외부지원, 안전규정 위반, 비용초과, 기타 세부규정위반에 대해 심사원은 위반행위마다 벌점(각 1~100점)을 줄 수 있다(프로그램 가이드 벌점규정 참조).

*공연 중 평가항목의 해결책을 발표하지 않은 경우, 해당항목은 0점 처리하고 추가로 벌점은 부과하지 않는다.

H. 발표장소

- a. 대회 본부는 2m×3m의 최소 면적 또는 그 이상을 제공할 수 있다.

- b. 3구 전기콘센트가 제공되나, 필요한 연장선은 팀이 준비한다.
- c. 조명은 팀이 조절할 수 없다.
- d. 경연장 오염, 훼손에 대해 벌점(1~100점)을 줄 수 있다. 공연종료 후, 신속하게 원상태로 정리정돈 및 회복시켜야 한다. 청소도구는 비용에 합산하지 않는다.
- e. 경연장 바닥 재질에 대해 팀은 이의를 제기할 수 없다.

I. 제출서류

종류 \ 대회	예선대회제출서류 (서명생략함)	본선대회제출서류
a. 참가신청서	온라인 제출	출력본 2부 제출
b. 과제해결설명서	온라인 제출	출력본 4부 제출
c. 비용보고서(영수증 포함)	×	출력본 1부 제출

J. 유의사항

- a. 팀은 1)본 팀도전과제 규정, 2)규정의 추가공지(홈페이지 공지), 3)프로그램 가이드를 반드시 확인하여야 한다. 미확인으로 인한 불이익은 팀의 책임이며 2) 규정의 추가공지는 홈페이지를 주기적으로 확인하여야 한다.
- b. 팀도전과제 세부규정에 대한 질문은 반드시 질문서식을 작성하여 이메일로 제출한다.
- c. 공연 중 언제든지 심사원이 쉽게 볼 수 있도록 경연장의 왼쪽 또는 오른쪽 앞에 팀 표지판을 세워야 한다.
 - 1) 팀 표지판은 최소 가로40cm*세로40cm 이상이어야 하고, 스스로 서 있어야 하며, 팀명과 팀도전과제명, 그리고 등급이 표기되어야 한다.
 - 2) 팀 표지판이 공연 중 볼 수 없는 상태가 되거나(미지참 포함) 팀 정보가 누락될 경우, 심사원은 벌점을 줄 수 있다.
 - 3) 팀표지판에 사용된 물품비용도 제한비용에 합산한다.
- d. 모든 팀은 팀도전과제(250점) 발표와 별도로 자발성과제(100점)에도 참가해야 한다. 팀도전과제와 자발성과제의 합산점수가 팀의 최종점수가 될 것이다. 자발성과제는 팀의 순간창의력과 문제해결력, 팀워크를 발휘할 수 있는 흥미로운 도전의 장이 될 것이며, 프로그램가이드에서 세부내용을 확인할 수 있다.

*CREDECA 라이선스 보유자들과 과제 제작자들, 대회운영자는
본 과제를 해결하는 과정에서 발생하는 손해나 손상에 대해 그 어떠한 책임도 지지 않습니다.*

© 저작권 2021 - World Association of Creativity

무한한 상상력과 창의력!
팀워크! 문제해결력!

2021 한국학생창의력올림픽

팀도전과제 IV. 과학과 순간기획공연 : 가상의 생명체

과제해결설명서 <예선대회용>

등 급 : I II III IV (해당란에 0표)

팀 명 :

지도교사 :

다음 항목에 대해 팀의 해결책을 간략하게 설명하시기 바랍니다(글자크기 10, 1~2Page까지 가능, 서식변경 불가함).

1. <표1>에서 팀이
택한 '가상의 생명
체'은 무엇인가요?

2. 공연 전체의 즐거
리를 간략히 요약하
여 설명하세요.

3. 팀이 선택한 1.
Talent Show에
대해 설명하세
요. 2.

무한한 상상력과 창의력!
팀워크! 문제해결력!

2021한국학생창의력올림픽

팀 도전과제 IV. 과학과 순간기획공연 : 가상의 생명체

과제해결설명서 <본선대회용>

등 급 : I II III IV (해당란에 0표)

팀 명 :

지도교사 :

Talent Show에 대해 설명하시기 바랍니다(글자크기 10, 1~2Page까지 가능, 서식변경 불가함).

1.

2.

무한한 상상력과 창의력!

2021한국학생창의력올림픽

팀워크! 문제해결력!

비용보고서 <본선대회용>

팀도전과제 IV. 과학과 순간기획공연 : 가상의 생명체

등 급 : I II III IV (해당란에 0표)

팀 명 :

지도교사 :

발표에 사용되는 모든 물품 가격의 총합이 100,000원을 넘을 수 없습니다(서식변경불가, 표의 줄을 나누어 페이지를 넘겨 작성하는 것은 허용함)

품목	사용용도별 경비			
	소품	의상	배경	기타
예시)색종이	예시)1,000			
예시)신문지			0	
합계	1,000	0	0	0

총액: _____ 원

무한한 상상력과 창의력!
팀워크! 문제해결력!

2021한국학생창의력올림픽

비용보고서(영수증 첨부)<본선대회용>

팀도전과제 IV. 과학과 순간기획공연 : 가상의 생명체

등 급 : I II III IV (해당란에 0표)

팀 명 :

지도교사 :

!구입한 품목의 영수증을 붙입니다. 겹쳐 붙이지 않도록 합니다(페이지 제한 없음).